**8**

**1**

**6. CONSIDERAÇÕES FINAIS**

**2**

**3**

**Conclui-se que os testes de software são de extrema importância para que se**

**entregue**

**4**

**um produto confiável para o mercado.**

**5**

**O desenvolvimento de software é uma tarefa muito complexa que exige um**

**6**

**desenvolvimento técnico grande, além de muito trabalho em equipe, organização e percepção**

**7**

**do que ocorre no momento do desenvolvimento. Ainda assim ocorrem falhas que muitas vezes**

**8**

**podem passar despercebidas por quem desenvolve o software. Assim os testes de software se**

**9**

**mostram imprescindíveis para um desenvolvimento completo de um produto que chegue até seu**

**10**

**destino final sem grandes empecilhos**

**para quem irá usá-lo além de ser funcional e bem**

**11**

**estruturado. Com os testes de software há um ganho de tempo ao evitar que o produto final sofra**

**12**

**com bugs e que em um momento futuro precise passar por verificações que são mais**

**13**

**dispendiosas, já que causaram uma carga de trabalho e tempo que poderiam ter sido evitadas.**

**14**

**15**

**9**

**1**

**7. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

**2**

**3**

**BERNARDO, Paulo Cheque; KON, Fabio. A importância dos testes**

**4**

**automatizados. Engenharia de Software Magazine, v. 1, n. 3, p. 54-57, 2008.**

**5**

**Disponível em < https://www.ime.usp.br/~kon/papers/EngSoftMagazine-**

**6**

**IntroducaoTestes.pdf> Acesso em 08/09/2020**

**7**

**8**

**DELAMARO, Márcio Eduardo; MALDONADO, José Carlos; JINO, Mário.**

**9**

**Introdução ao teste de software. [S.l: s.n.], 2016.. Disponível em <**

**10**

**https://books.google.com.br/books> Acesso em: 05/03/2020**

**11**

**12**

**DE SOUZA, Thiago Silva. Testes de Desempenho de Software: Teoria e**

**13**

**Prática.SBC, 1° Ed. ISBN 978-85-7669-456-4. V Escola Regional de Sistemas de**

**14**

**Informação do Rio de Janeiro, 2018. Disponível em**

**15**

**<https://sol.sbc.org.br/livros/index.php/sbc/catalog/download/7/13/39-1?inline=1 >**

**16**

**Acesso em 10**

**17**

**18**

**FARIAS, Virgínia et al. itest learning: Um jogo para o ensino do planejamento de**

**19**

**testes de software. Fórum de Educação em Engenharia de Software. Simpósio**

**20**

**Brasileiro de Engenharia de Software, 2012. Disponível em <**

**21**

**https://www.researchgate.net/profile/Emanuel\_Coutinho/publication/269095672\_i**

**22**

**Test\_Learning\_Um\_Jogo\_para\_o\_Ensino\_do\_Planejamento\_de\_Testes\_de\_Softwa**

**23**

**re/links/547f50430cf25b80dd6e51d3/iTest-Learning-Um-Jogo-para-o-Ensino-do-**

**24**

**Planejamento-de-Testes-de-Software.pdf > Acesso em 15/08/2020**

**25**

**26**

**TRIGO, Cláudia Filipa Ferreira. Impacto na realização de testes de software. 2017.**

**27**

**Tese de Doutorado. Disponível em <**

**28**

**http://repositorio.ipv.pt/handle/10400.19/4802 > Acesso em 05/07/2020**

**29**

**30**

**31**